|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 6주차 | **기간** | 2020.02.08 ~ 2020.02.14 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 사운드 수정 및 애니메이션 수정 | | | | |

<상세 수행내용>

사운드 : 총알 임팩트시 소리커브이용

좀비 : 공격시 애니메이션이 움직이는 것 수정(공격시 제자리에서 공격한후 이동)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 좀비가 쉬지 않고 계속 배회함 | | |
| **해결방안** | 좀비 트리에 wait행동 추가. | | |
| **다음주차** | 7주차 | **다음기간** | 2020.02.15~2020.02.21 |
| **다음주 할일** | 맵 디자인시 아이템 및 무기 배치를 쉽게하기위해 spawn매니저 생성.  서버추가. | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |